

# DIE LEGENDE LEBT

Chlorhymne des 1. FC Nürnberg für Blorchester

Musik: Mark Bender,  
Steve Summer, Pete Winter  
Bearb.: Thomas Georg Wolf

*f* SOLO FLT.+KLAR. Eb  
*mp* KLAR. Bb  
*f* FLÖTE  
*f*  
*mp*  
 SUST. CYMBAL (SOFT MALLET)  
*mp* *mp* *mp* *mp*

**TUTTI**  
*mf* 1.X TACET | 2.X SOLO  
*f*  
 HRN.  
*mf*  
 1.X SOLO | 2.X TACET  
*mf*  
 1.X OHNE BECKEN  
 TOM  
*mf* RIM RIM RIM RIM

*f* IMMER SPIELEN  
*f* SPIELEN  
*ff*  
 TOM  
 RIM RIM RIM RIM

**B**  
*f*  
 IMMER SPIELEN  
*f*  
 IMMER BECKEN!  
 TOM  
*f*

23

HOLZ

1. TRPT. (FLGH.)

2.+3. TRPT. (FLGH.)

HÖRNER (ZUSATZ.)

TENH. BAR.

POS. TUBA

SCHLGZ.

*f* SOLO FLT.+KLAR. E♭

*mp* KLAR. B♭  
FLÖTE

*f*

*mf*

TOM >

TOM >

29

HOLZ

1. TRPT. (FLGH.)

2.+3. TRPT. (FLGH.)

HÖRNER (ZUSATZ.)

TENH. BAR.

POS. TUBA

SCHLGZ.

*f*

SPELEN

TOM

TOM

35

HOLZ

1. TRPT. (FLGH.)

2.+3. TRPT. (FLGH.)

HÖRNER (ZUSATZ.)

TENH. BAR.

POS. TUBA

SCHLGZ.

*f* TUTTI

*f*

*ff*

*f*

*f*

TOM

39

HOLZ

1. TRPT. (FLGH.)

2.+3. TRPT. (FLGH.)

HÖRNER (ZUSATZ.)

TENH. BAR.

POS. TUBA

SCHLGZ.

*mf*

*mf*

*mf*

*mf*

*mf*

TOM

*mf*

RIT.

# DIE LEGENDE LEBT

Clubhymne des 1. FC Nürnberg für Blasorchester

Musik: Mark Bender, Steve Summer, Pete Winter  
Bearb.: Thomas Georg Wolf

Bestell-Nr. 1855

## BESETZUNGSLISTE:

PARTITUR

PARTICELL C (\*

2X FLÖTE C (*	1X 2. HORN F E♭
1X OBOE C	1X 3. HORN F E♭
1X KLARINETTE E♭ (*	2X ZUSATZSTIMME C B♭ (AD LIB. HORNSTIMME) (*
3X 1. KLARINETTE B♭ (*	2X 1. TENORHORN B♭ (*
3X 2. KLARINETTE B♭ (*	1X 2. TENORHORN B♭ (BGL. SUB. POS.)
3X 3. KLARINETTE B♭	1X 3. TENORHORN B♭ (BGL. SUB. POS.)
1X BASSKLARINETTE B♭	2X BARITON C B♭ (*
1X FAGOTT C	1X MELODIEHORN 1 F E♭
1X 1. ALTSAX E♭	1X MELODIEHORN 2 F E♭
1X 2. ALTSAX E♭	2X 1. POSAUNE C B♭ (*
2X TENORSAX B♭	1X 2. POSAUNE C B♭ (*
1X BARITONSAX E♭	1X 3. POSAUNE C B♭
3X 1. TROMPETE B♭ (FLGH.) (*	2X 1. TUBA C E♭ (*
3X 2. TROMPETE B♭ (FLGH.) (*	2X 2. TUBA C B♭ (*
3X 3. TROMPETE B♭ (FLGH.) (*	2X SCHLAGZEUG (*
2X 1. HORN F E♭	

Dieser Titel ist auch als Ausgabe für „kleine Besetzung“ lieferbar und enthält dann je 1x die mit \* gekennzeichneten Stimmen!